**Projekt: Gra hasłowa**

**Grupa**: BDWeb (Jakub Bukowski, Irmina Drabas)

**Temat**: Gra hasłowa

**Cel projektu:**

Celem gry jest sprawdzenie i rozwinięcie kreatywności oraz koncentracji gracza. Gra zachęca do twórczego myślenia i skupienia poprzez tworzenie haseł, które muszą spełniać określone warunki.

**Opis projektu:**

Gra hasłowa to interaktywna aplikacja internetowa, w której zadaniem gracza jest stworzenie hasła spełniającego określone kryteria. Przykładowe wymagania dla hasła mogą obejmować:

Zawieranie konkretnego słowa.

Suma cyfr w haśle musi równać się określonej liczbie.

Hasło musi zawierać symbol pierwiastka chemicznego.

Gracz wprowadza swoje hasło do pola tekstowego, a aplikacja sprawdza, czy hasło spełnia podane warunki. Jeśli hasło jest poprawne, gracz przechodzi do następnego poziomu z nowym zestawem wymagań. Gra kończy się po osiągnięciu określonej liczby poziomów lub po przekroczeniu limitu czasu.

**Wykorzystywane technologie:**

HTML: Struktura strony internetowej, frontend.

Bootstrap: Ostylowanie aplikacji.

JavaScript: Renderowanie frontendu, interaktywność.

jQuery: Ułatwienie manipulacji DOM i obsługi zdarzeń.

Flask: Obsługa backendu

**Możliwe kierunki rozwoju (do zrealizowania jeśli zostanie czas):**

Aplikacje można rozwinąć w kierunku scrabble online z utrudnieniami, co może uatrakcyjnić rozgrywkę i pobudzić kreatywność graczy